

} * # ~

S asní iaci ij vo svete informa

1 * ' (* ° & " 0 * ' , fl # * ° ' * \$ & ! 0 & " # ! ' * . ~ | ž 0 * ° " R

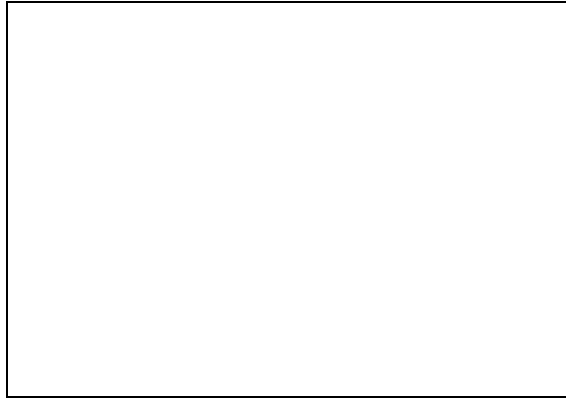
V tvárná v chova v primárnom vzdelávaní je predmet ktor rozvíja osobnos iaka v

Proces reflexie a hodnotenia

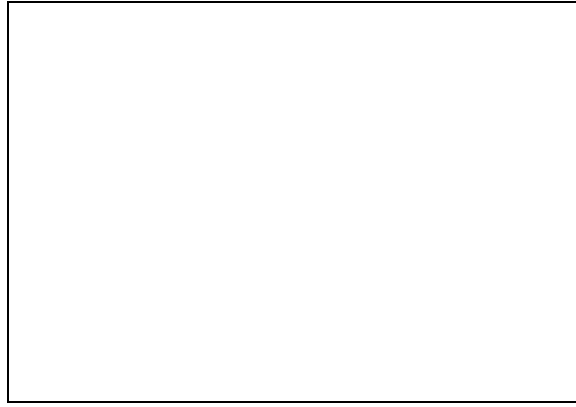
Hodnotenie nemá byť subjektívnym pohľadom učiteľa alebo žiaka, má vychádzať z cieľov a vyučovacej hodiny. Na základe týchto cieľov učiteľ stanoví kritériá hodnotenia, s ktorými žiakov oboznámi pred samotným tvorivým procesom žiakov. V konkrétnom učení nikdy neporovnáva ani nerobí v b

Z hľadiska sprostredkovania u iva v jednotlivých fázach vyučovacieho procesu prostredníctvom využitia grafických programov na hodinách v tvarnej v chovy

3.2



my ou po zvolenej farbe t m viac farby z palety sa na tetec pridá T to

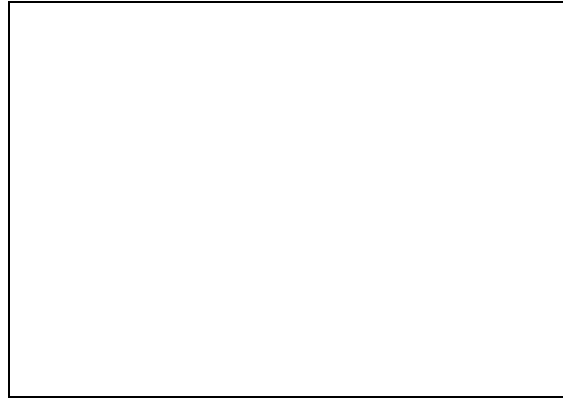


Obrázok Krajina

Obrázok Záti íe

Prame : vlastn návrh

} "« ¢š



Obrázok Hra s se kami

Prame vlastn návrh

} "« Š " ŠŠ® " ¥ '→ © « œ ± 'ª , ° ® |š } - ; Åš '© « ¶š ± '

Klikneme na tvar Úse ka zvolíme typ tetca farbu ve kos hrotu a

smere a pokračujeme kruhovým alebo elipsovitým pohybom. Použitím tohto tvaru môžeme dosiahnuť veľmi pôsobivé výsledky.
To ako bude vyzerať v sledných vzťahoch ovplyvní aj zvolený typ tetca, farby, rovne priehľadnosti a povrchy.

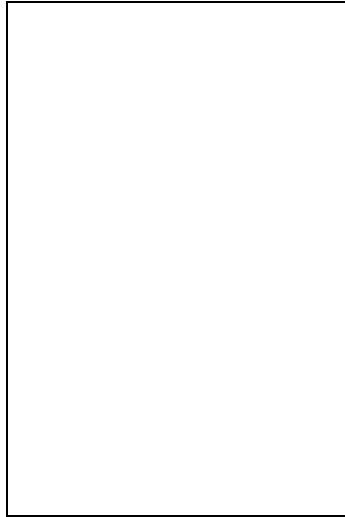
Ďalej nakresli tvarom ž. Klikneme na tvar L e.

Hviezda: obvod a

my ou po stránke ur ujeme polohu se iek ktoré vytvoria hladk krivku Ak chceme nakresli uzavret krivku klikneme na tlačidlo

3.4 Vkládanie textu

Pomocou nástroja Text



Obrázok 29

} "« š 'Nšš® "¥ '« © «œ± '²š®±=¥® ± -š²± '\$®œ²š " #> "š" «±.
Klikneme na tvar iara zvol2 0 0

} "«š : «¶ , ©¥ 'š's Šš°; Eñ@š ©¥\$; Åš°«š š -«± ¥Ú© ®¶ µø' -j Åš°«š '2µ°2«®¥'
«> ®, ¶«š'

Klikneme na tvar Úse ka, zvolíme si typ tetca iernu farbu a stránku rozdelíme na polovicu.

Nástrojom V pl vyplníme iernou farbou prav polovicu stránky

Klikneme na tlačidlo Pe iatky zvolíme si niektor kategóriu. Vyberieme si pe iatku a klikneme na u. av m tlačidlom my i klikneme

Obrázok Strom v jeseni

Prame vlastn návrh

} "« š " šš® "¥ " « ± ¥Ú " Åš«š š š.

Klikneme na tlačidlo Pe iatky vyberieme si kategóriu Útvary.

Pe iatku potiahneme a oA n

Zvolíme mo nos



