

ITMS kód Projektu: 26140230002
ITMS kód Projektu: 26120130002



mpc
METODICKO-PEDAGOGICKÉ CENTRUM



Prioritná os:	Prioritná os 2 – Ďalšie vzdelávanie ako nástroj rozvoja IZ Prioritná os 4 – Moderné vzdelávanie pre vedomostnú spoločnosť BSK
Opatrenie:	2.1 Podpora ďalšieho vzdelávania 4.2 Zvyšovanie konkurencieschopnosti Bratislavského kraja prostredníctvom rozvoja terciárneho a ďalšieho vzdelávania
Prijímateľ:	Metodicko-pedagogické centrum
Názov projektu:	Profesijný a kariérový rast pedagogických zamestnancov
Kód ITMS projektu:	26140230002, 26120130002
Aktivita:	2.2 Tvorba a akreditácia programov kontinuálneho vzdelávania PZ a OZ

Program kontinuálneho vzdelávania

IKT v predmetoch výtvarná výchova a výchova umením

PhDr. Helena Hanuljaková

podpis štatutárneho zástupcu

ITMS kód Projektu: 26140230002

ITMS kód Projektu: 26120130002

Názov vzdelávacieho programu:

IKT v predmetoch výtvarná výchova a výchova umením

Zdôvodnenie vzdelávacieho programu:

Absolvovaním vzdelávacieho programu „IKT v predmetov výtvarná výchova a výchova umením“ si pedagogickí zamestnanci udržiujú svoje profesijné kompetencie na štandardný výkon činností učiteľa predmetov výtvarná výchova a výchova umením v súvislosti s tvorbou a implementáciou školského vzdelávacieho programu s obsahovým zameraním na využitie moderných informačno - komunikačných technológií a využívaním netradičných techník vo vyučovaní.

Spracovanie a realizácia tohto druhu kontinuálneho vzdelávania reflektuje na aktuálne potreby a požiadavky inovovať učebné osnovy predmetu výtvarná výchova a vytvoriť nové učebné osnovy predmetu výchova umením v súvislosti so zavádzaním IKT a nových tematických okruhov. Učiteľ získa vedomosti a zručnosti na tvorbu školského vzdelávacieho programu v predmetoch výtvarná výchova a výchova umením so zameraním na IKT. Inováciou vyučovania dosiahne učiteľ spôsobilosti a možnosti realizácie nových tém prostredníctvom IKT, získa zručnosti vo využívaní netradičných techník. Lektorský tím poskytne prostredníctvom vzdelávania okrem teoretickým aj praktické zručnosti pri tvorbe školského vzdelávacieho programu a učebných osnov predmetu, praktické ukážky foriem a metód vyučovania prostredníctvom IKT a aplikáciu prierezových tém.

Druh kontinuálneho vzdelávania:

Aktualizačné vzdelávanie

Forma kontinuálneho vzdelávania:

Kombinovaná (prezenčná a dištančná)

Ciele vzdelávacieho programu:

Hlavný cieľ vzdelávacieho programu:

Hlavným cieľom vzdelávania je rozvíjanie profesijných kompetencií potrebných na štandardný výkon činností samostatného pedagogického zamestnanca – učiteľa predmetu výtvarná výchova a výchova umením v súvislosti s tvorbou a implementáciou školského vzdelávacieho programu v predmete so zameraním na využitie IKT. Inovácia a tvorba obsahu vzdelávania v predmete.

Špecifické ciele:

- upevňovať zručnosť vytvárať učebné osnovy predmetov výtvarná výchova a výchova umením so zameraním na využitie IKT na základnej škole v súlade so Štátnym vzdelávacím programom,
- vedieť určiť predmetové kompetencie vychádzajúce z kľúčových kompetencií,
- vedieť formulovať ciele k obsahu vymedzenému navrhovanými učebnými osnovami,
- správne formulovať k obsahu výkonový štandard pre žiakov,
- navrhnúť taký výber metód a foriem práce, prostredníctvom ktorých sa bude dosahovať v učebných osnovách stanovený výkon žiaka a rozvíjať jeho tvorivosť,
- rozhodnúť o vhodnom zaradení nových tematických celkov a prierezových tém do učebných osnov,
- charakterizovať proces hodnotenia v súlade s platným metodickým usmernením a špecifikami predmetu,
- zostaviť vhodnú literatúru a učebné zdroje ako súčasť učebných osnov.

Obsah vzdelávacieho programu:

Obsah vzdelávacieho programu je súhrn teoretických vedomostí a praktických zručností ovládať postupy potrebné pre zabezpečenie výkonu činnosti učiteľa výtvarnej výchovy a výchovy umením, ktoré nemohol získať predchádzajúcim vzdelávaním.

Obsahom vzdelávania sú predovšetkým:

- základné vedomosti o
 - obsahovej reforme školstva,
 - súvislostiach medzi Štátnym vzdelávacím programom a Školským vzdelávacím programom,
 - učebnom pláne základnej školy a vzdelávacej oblasti Umenie a kultúra,
 - výchovných a vzdelávacích stratégiách na úrovni školy,
 - tvorbe školského vzdelávacieho programu pre školu, v ktorej pedagogický zamestnanec pracuje,
 - kľúčových kompetenciách ako východisko a cieľ vzdelávania,
 - metodike tvorby Školského vzdelávacieho programu,
- charakteristike vyučovacieho predmetu výtvarná výchova a výchova umením so zameraním na využitie IKT a netradičných techník,
- schopnosti samostatne využívať získané vedomosti pri tvorbe učebných osnov predmetu výtvarná výchova a výchova umením do Školského vzdelávacieho programu, konkrétne:

ITMS kód Projektu: 26140230002

ITMS kód Projektu: 26120130002

- časová a obsahová štruktúra učebných osnov predmetu so zameraním na využitie IKT ,
- formulovanie vzdelávacích a výchovných cieľov a ich väzba na kľúčové kompetencie v predmete,
- formulovanie výkonového štandardu žiakov,
- vypracovanie vlastných tematických plánov predmetu s využitím špecifik školy, regiónu a jej materiálneho zabezpečenia,
- voľba foriem, netradičných techník a tvorivých metód, ich účelné a efektívne využitie,
- funkčné začleňovanie prierezových tém do obsahovej štruktúry predmetu,
- hodnotenie – spôsoby hodnotenia a kritériá hodnotenia,
- výber učebných pomôcok a vhodnej literatúry k realizácii výchovno-vzdelávacieho procesu.

Učebné osnovy	Prezenčná časť		Dištančná časť	Tematické okruhy
	Teoretická časť	Praktická časť		
Teoretické východiská tvorby učebných osnov	2 h	0 h	2 h	- Reforma školstva a jej ciele - Charakteristika ŠVP - Charakteristika ŠKVP - Kľúčové kompetencie v predmete výtvarná výchova - Výchovno-vzdelávacie stratégie - Učebný plán základnej školy
Využitie informačno komunikačných technológií a netradičných výtvarných techník v predmete výtvarná výchova „Tvorivé dielne“	2 h	14 h	4 h	- Rozvoj učiteľových kreatívnych schopností prostredníctvom IKT, vzťah medzi umením, vedou a technikou - Elektronické médiá – úprava a operácie s digitálnym záznamom (fotografia, film, video) - Technológia v umení (využitie lasera, počítača, kybernetiky v umení, virtuálna realita a tvorba vo virtuálnom

ITMS kód Projektu: 26140230002
ITMS kód Projektu: 26120130002

				priestore) - Propagačné výtvarníctvo a priemyselný dizajn - Grafická partitúra a pokus o jej hudobnú interpretáciu - Netradičné umenie (netradičné vyjadrovacie prostriedky výtvarného umenia, dizajnu, architektúry, filmu v 21. storočí)
Metódy a formy vyučovania	1 h	2 h	0 h	- Kooperatívne, skupinové a projektové vyučovanie
Prierezové témy	1 h	2 h	0 h	- Mediálna výchova - Tvorba projektu a prezentačné zručnosti
Spolu hodín	6 h	18 h	6 h	30 hodín

Metódy vzdelávania:

Prednáška, demonštrácia, workshopy – tvorivé dielne, samostatná práca.

Rozsah a trvanie vzdelávacieho programu:

Rozsah vzdelávacieho programu:

30 hodín - prezenčná forma z celkového rozsahu predstavuje 24 h, dištančná forma 6 hodín
(samostatné vzdelávanie, praktické úlohy a samostatná práca na doma)

Trvanie vzdelávacieho programu:

- najviac 10 mesiacov od začatia

**Bližšie určená kategória, podkategórie pedagogických zamestnancov; kariérový stupeň,
kariérová pozícia:**

Kategória pedagogických zamestnancov:

- učiteľ

ITMS kód Projektu: 26140230002

ITMS kód Projektu: 26120130002

Podkategória:

- učiteľ pre nižšie stredné vzdelávanie s príslušnou kvalifikáciou na vyučovanie predmetu výtvarná výchova a výchova umením,
- učiteľ pre kontinuálne vzdelávanie.

Kariérový stupeň:

- samostatný pedagogický zamestnanec
- pedagogický zamestnanec s prvou atestáciou
- pedagogický zamestnanec s druhou atestáciou

Vyučovaci predmet: výtvarná výchova a výchova umením

Podmienky pre zaradenie uchádzačov na kontinuálne vzdelávanie

Spôsob prihlasovania:

Na kontinuálne vzdelávanie alebo na overenie profesijných kompetencií podľa § 35 ods. 6 zákona sa účastníci prihlasujú na základe písomnej prihlášky, v ktorej riaditeľ školy potvrdil správnosť údajov.

Spôsob preukázania príslušnosti k cieľovej skupine:

- Riaditeľ školy na prihláške potvrdí zaradenie pedagogického zamestnanca do kariérového stupňa, kariérovej pozície, kategórie alebo podkategórie; riaditeľovi školy alebo školského zariadenia potvrdí prihlášku zriaďovateľ.
- Ak pedagogický zamestnanec nie je v pracovnom pomere alebo riaditeľ školy nepotvrdí zaradenie pedagogického zamestnanca do kariérového stupňa, kariérovej pozície, kategórie alebo podkategórie, oprávnenie na zaradenie pedagogického zamestnanca na kontinuálne vzdelávanie posúdi poskytovateľ na základe príslušných dokumentov, ktoré pedagogický zamestnanec predloží poskytovateľovi.

Spôsob ukončovania vzdelávacieho programu:

- Aktualizačné vzdelávanie končí záverečnou prezentáciou pred účastníkmi a lektorom aktualizačného vzdelávania.
- Overovanie profesijných kompetencií získaných výkonom pedagogickej činnosti alebo sebazvdelávaním (podľa § 35 odsek 6 zákona č. 317/2009 Z. z.) sa uskutočňuje pred trojčlennou skúšobnou komisiou, ktorú menuje poskytovateľ kontinuálneho vzdelávania.

Požiadavky na ukončenie vzdelávacieho programu:

Požiadavky pre absolventa vzdelávania:

- Najmenej 80% - ná osobná účasť na prezenčnej forme štúdia.

ITMS kód Projektu: 26140230002

ITMS kód Projektu: 26120130002

- Vypracovanie pridelených úloh v dištančnej časti vzdelávania.
- Spracovaná ukážka individuálne zvoleného tematického celku učebných osnov podľa kritérií tvorby učebných osnov vo forme prezentácie.
- Záverečná prezentácia sa vykoná pred lektorom a účastníkmi vzdelávania

Požiadavky pre pedagogických zamestnancov, ktorí sa budú uchádzať o overenie profesijných kompetencií získaných výkonom pedagogickej činnosti alebo sebvzdelávaním (podľa § 35 odsek 6 zákona č. 317/2009 Z. z.):

- Vypracovanie pridelených úloh v dištančnej časti vzdelávania
- Spracovaná ukážka individuálne zvoleného tematického celku učebných osnov podľa kritérií tvorby učebných osnov vo forme prezentácie.
- Záverečná prezentácia sa vykoná pred trojčlennou skúšobnou komisiou vymenovanou poskytovateľom aktualizačného vzdelávania.

Personálne zabezpečenie:

Lektori vzdelávacieho programu:

Lektori - učitelia pre kontinuálne vzdelávanie, vysokoškolskí učitelia a skúsení učitelia s lektorskou praxou v oblasti vzdelávania dospelých, odborníci z umeleckého prostredia.

Garant vzdelávacieho programu:

Garantom je PaedDr. Štefan Dragúň, učiteľ pre kontinuálne vzdelávanie s II. atestáciou a s aprobáciou pre humanitné predmety, Metodicko-pedagogické centrum, regionálne pracovisko, Ul. kozmonautov 5, 949 01 Nitra.

Finančné, materiálne, technické a informačné zabezpečenie:

Financovanie vzdelávacieho programu:

Náklady spojené so vzdelávaním budú financované z národného projektu Profesionálny a kariérový rast pedagogických zamestnancov a prostriedkov rozpočtu MPC. V prípade viacdňových vzdelávacích podujatiach bude ubytovanie a stravovanie hradené iba z prostriedkov národného projektu Profesionálny a kariérový rast pedagogických zamestnancov.

Cestovné náklady účastníka vzdelávania hradí vysielajúca organizácia, resp. účastník sám.

ITMS kód Projektu: 26140230002

ITMS kód Projektu: 26120130002

Materiálne zabezpečenie:

Účastníkom vzdelávania bude poskytnutý študijný materiál (učebný zdroj) so zoznamom odporúčanej literatúry.

Technické a informačné zabezpečenie:

Vzdelávanie (prezenčná časť) sa bude realizovať v priestoroch regionálnych pracovísk metodicko-pedagogických centier, v učebniach kontinuálneho vzdelávania zriadených na školách a dištančná časť prostredníctvom samovzdelávania a samostatnej práce, v priestoroch partnerských organizácií. Pri vzdelávaní budú aktívne využívané IKT prostriedky.

Návrh počtu kreditov

8 kreditov - 6 kreditov za vzdelávanie a 2 kredity za spôsob ukončovania.