

OBSAH

} * # ^	5
1 () # & (L Ž C *' , fl # ^ L Ž O	6
1.1 Typy hier	6
1.2 DidaktickÉ hry	

¬®© | ®§^a, ²| §± °© ±¬Ú¶«Ý¬«²| Ý§ 3
¶± ¬® °©

^a i ^a, -¥^a i ² i ÿ¥ '¤®± 'š> μ'¬« §®Å« 2š'š'¬®²^a μ©'¬© i ®©
nemal by - i ÿ¥ '¶š'¬°« © '¤®± 'š> μ'©š'¥©š'¬« 0ÿ' i '¬š'¬^a ¥©¥¤®,
^a i ©š'¬> μ'¶š> ±ÿ^a -^a š'±š«^a Åi ^a ¥'±¶š² ®°¥'¤®μ'š jej vyhodnotenie.

3. HRY A SÚ AŽE

3.2 ŠÍPKY

3.7 OBESENEC

\$« © Óočšµ

(Š> ±čš §®¥ Ÿš →®JšYª i ¥ °j ®§°Ùª Š°š> ±čš

\$®J®2š →®Y ·¤®±

) Å¥i ç →¥ →®Y ·¶šÅ¥°§« © ·¤®J →®Y →®2ÚÅÚ « 'Š"j > « '©š°j ©š°¥§ →« |j © '§°« ® ' > ±Y → ¥o¥
¤ Ÿš " Š¬Új →¥¤ Š¬¥ ® →®JšYª e na §®Y « 'Š> ±"j '§°« ®' |j '« ®°j a E'§

~ WWW~Y6E~«P~ ©SpurS hre:
(j ~° « .°μ~·α®μ~·|j~·² ~ « Y~ E~« ± ~ A ~ μ~

3.13 GRAFITY

\$« ©ðosμ
\$š¬¥ ® 'š®> ^ E'¥ Šμš ceruzky.

Postup hry:

- \$osY« -°š^ -š¬¥ ® 'š®> ^ E'op®±¶šμ 'Å¥©¥ Šμš Yø. " « ř« ±'j '²μ°² « ®¥ 'E®S¢μ'» ®¶š.
S ¬« Y©¥ ^ ř« ±'j '©ð ±'²μ

Postup hry:

" Š' ¶šÅš°š±' o¶µ' ±Å¥í ç' ¬«²¥' ·ª ¥' §«ç§«' ¶, §' š' Y' a' o¤' ¥' Ylóúù§' oçš' Y' s' E' c' ±' Å' Ú' ±' ·ª Š' ¬' ®' -

ZOZNAM PRÍLOH

\$RÚ« oščiž Šošč, ¶šč-®ščšč²
\$RÚ« oščiž \$i i-«
\$RÚ« oščiž Mince
\$RÚ« oščiž „žýž§«

ŸÅÙŠš^a ¥ Ÿj -š°‡^a œ ÅÙj ..

a) 9,427 - 3,154 = b TJETBT1 0 0 1 212. TJ

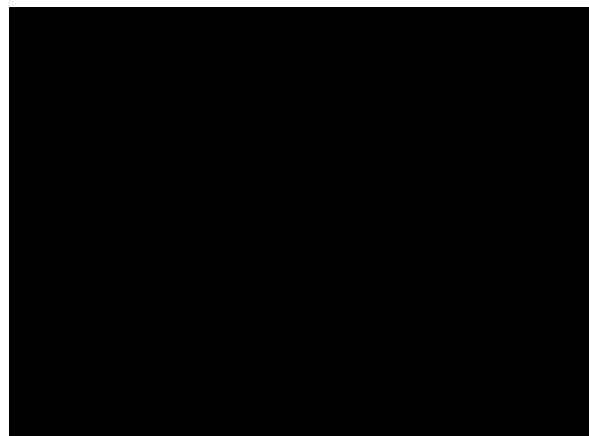
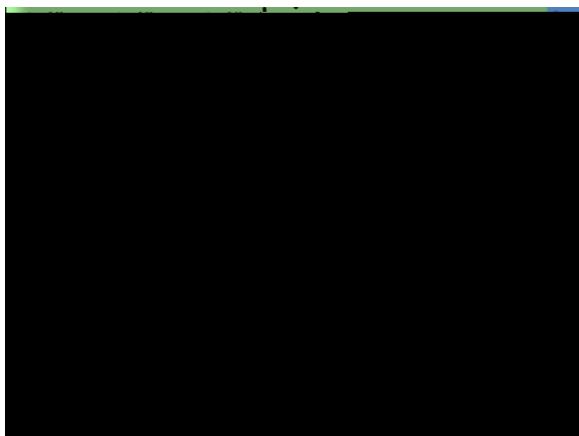
Príloha

- =j \otimes j ^a , ' Ú§š «¶ ŠÅ±|j |² -°±-Y «> ±Y¥§š
- . j ^a , ' Ú§š «¶ ŠÅ±|j |² \otimes «Y ¶> ±Y¥§š
- fl² ¥ ¶Y¥§šµ - ' §®Y «² Š°§µ ' a Š S° «® \otimes ' ² «Y Cš ±RÅ±|j |² \otimes j [®]
- Dvere s ÅÚ ' Š© ¥ -°® , ¥ -°® , \otimes ² -

Príloha 5

Príloha 7 Tvary

Príloha 8 Riskuj



$$\begin{array}{r} 765\,623 \\ - 654\,560 \\ \hline \quad\quad\quad 5 \end{array}$$
$$\begin{array}{r} - 481\,960 \\ \hline \quad\quad\quad 7 \end{array}$$
$$\begin{array}{r} - 396\,970 \\ \hline \quad\quad\quad 4 \end{array}$$

Domino 2μ Ÿª, ®Åª « -) - Ú« ©ª Èª , - «> jª ¥ ¤« . . .



