







## ÚVOD

Šš<sup>a</sup> ±ij<sup>2</sup> i «> i oē 'a, ¶«®' i '©š' i ©š°šš' i' š š. 'i' i' °'©' j Ÿ¶Ÿ Ÿš©Ÿ©, '«' «> Ÿ > i<sup>a</sup> ' .  
predmet a pre niekoho je to





Hry pre intraperson, Iny uÅebn t l by mali umo ì ova iakovi

Š«°š°a j' -Š«°2š' «¥ ¥' ¥Y¥Y±, "a j' -R l i Š°µ' -Š«°2š' 2°š°a ©' ° j' ©-«©' ©' j' Š°«2š' «R± - vlastnou Š - j' a « - «±  
" š-«Š°šY' « ¥Eµ' «¶ j' ««' µ-±' a š-R' (š° EŠ° ©' 2 > j' R 2°š°a «' -Š°Y¥' -R' «R±' 2µ°2«¥' 2°š°a' «R.

Hry pre prÚodn uÅebn t l by mali umo ì ova iakovi

-R' «' 2' -R' Y°a «©' -R' °R' YÚ' R ¶-«¶, 2š°a ¥' Šš°i E«¶«2š°a ¥' a «¥' Š°«¶, «' 2; «j' a javov,

" š-«Š°šY' «¥ ¥' j' Š«°EYŠE'-R' > E©µ

Hry pre muzik, Iny uÅebn t l by mali umo ì ova iakovi

±Å¥' š°2' µ°©««' 2' © j' nY¥' «' -¥«±Y' > j'







$N_s$  zov Ideme ideme  $St_s$







Postup: Žš Ÿ · ¥§ ¶ dvojice Ÿ« °š<sup>a</sup> ; °š> ±çS±



Pomòcky #> ®, ¶«Š`«`¯œĚ©«±ÁÚj`aĚ«»`±ŸŸŠŠ`op®±¶ŠŠ  
Postup: Žš Ÿ`ŸŠŸ«`°š`a`j`«»`®, ¶«Š

Tematick celok Geometria

N<sub>2</sub> zov

N<sub>3</sub> zov Geometrick<sub>3</sub> kimovka  
. Š©j ©<sup>a</sup> É<sup>a</sup> Š<sup>o</sup> «<sup>2</sup> ±<sup>Á</sup> ><sup>a</sup> · · ° · ·  
Cieç







#> @, ¶«§ 23: Desiatky

Pramei '2''š-°a 'a , 2 @a

N, zov Pyramúta  
. š©j @ª Éª š'''«E»-



Tematický celok Vytváranie prirodzených čísel v obore do 100

N<sub>2</sub> zov Ako sa vol<sub>2</sub> m

. š©i ©<sup>a</sup> È<sup>a</sup> š<sup>o</sup> i i<sup>-a</sup> i S<sup>Y</sup> i<sup>-o</sup> i<sup>o</sup> S<sup>±</sup> Å<sup>></sup> a<sup>o</sup> ..

Cieč &«¶» ¥ Y<sup>2</sup>«|» © È Å<sup>U</sup>«<sup>2</sup> obore do 100 na desiatky a jednotky.

Pomòcky Žš®AS<sup>μ</sup>- Å<sup>U</sup> š©¥«Y<sup>o</sup> Y«<sup>o</sup>

Postup: • ¥S<sup>o</sup> -® Y<sup>-o</sup> š<sup>2</sup> ± i i Å<sup>U</sup>«<sup>o</sup> -«Y<sup>o</sup> š<sup>o</sup> S<sup>®</sup> AS<sup>μ</sup> S<sup>o</sup>«<sup>®</sup> - ¥<sup>2</sup> μ<sup>o</sup> ¥«<sup>o</sup> .. ' «<sup>o</sup> i š<sup>o</sup> È Å<sup>U</sup>«<sup>o</sup> .  
' S<sup>o</sup> s<sup>Y</sup> ©<sup>o</sup> -š<sup>o</sup> ¶

«° 1S± " š'«> ® 1S± |i '2° S S°«® Ÿi a a i '2 µ¶ Ÿ © © a « -°2« ©¶ µœ α -j a Ÿe-š² S«²  
a š°Ÿ² S«ŸŸ œ Ÿ®α«² α©µ¶± ° S« -š °j a° ± Ÿ«Á a '2° S'²«' ' - penica  
ÁŸ® «α'š² ' -> ±Ÿ a Ÿi S°j a Ÿ - - S«SS S«i šŸ© ' -Ÿ SS'j -a

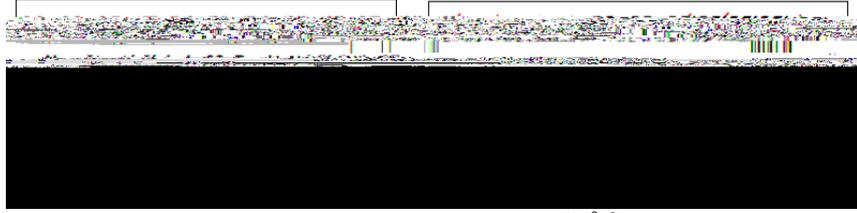
N, zov SÁtacie kocky

. š©j © a É a š °j i -a j SŸ i -°j Ÿ© ±Áj > a ' ° "

Cieč &Ÿ Ÿ -© šŸµ a š -ÁŸ a Ÿ -š©»°Ÿ² obore do 100.

Pomòcky





#> ® ¶k § 30: " j ²µ §®ª ±°ÈÁÚ"«







#### 1.4 Didaktické hry pre matematiku v ročníku základnej školy







Postup: • Soř i Ýš 2 š±±± š ±Ář ě Ńš, 2š ŠŠ«© «°, Ńšµ • Soř «Ý-«2; Ýš| i a  
-«2š«©, a « šj>« a ř -«Ýčš -@- ŠŠ ±Ář ě — š - ¥a«

## ZÁVER

