

K ú ové slová

OBSAH

—VOD	5
1 V chodiská pre tvorbu reli ² fu vo v tvarnej edukácii.....	6
1.1 V tvarn ² vyjadrovacie prostriedky.....	

ÚVOD

OPS, Vxqtdc"tgnk²hw"pc"jqfkp"ej"x vxctpgl"x ejqx{, ktorá predkladám, vychádza z mojej pedagogickej praxe, ktorá som realizoval ako m i³e základ y

1 VÝCHODISKÁ PRE TVORE

/

Vrhnutý tie

2 ROZDELENIE SOCHÁRSTVA, VYMEDZENIE HLAVNÝCH POJMOV

predmetov. Na dekoratívne áely sú používané motívy geometrické, zvieracie, figurálne aj

3 Z HISTÓRIE RELIÉFU

Z v skumov vypl va, ale je historicky star-ak plastika. Sved ia o tom nálezy v prehistorick ch jaskyniach z doby adovej. Reliéf sa v gréckom umení uplat oval predov-ekom v architektúre, bol jej neoddelite nou súčasou. Objavuje sa najmä na -tloch chrámov (tympanonoch), na vlysoch a na metopach. Reliéfna v zdoba akoby dávala budove

flivota svätca. V znamením umelcom v tomto odbore bol R^2nier de Huy, ktorý v rokoch 1107-1118 vytvoril skvostnú bronzovú krstiteľnicu

Barokov² umenie

Baroko je umelecký sloh, ktorý nasleduje po renesancii a trvá zhruba od polovice 16. storočia

tvorbe dochádza k zmene postojov, k narovnaniu tradičných kriviek na telách a k upokojeniu pohybov. Tak sa prejavili po prvkrát v sochárstve zásady klasicizmu, ktorý nasledoval.

Klasicizmus

Klasicizmus je smer, ktorý sa usiloval o znova nájdenie stratených hodnôt renesancie rozumu, poriadku, rovnováhy, dokonalosti a harmónie. Uprednosťovalo sa grécké umenie pred rímskym. Grécké sochárstvo bolo totiž najblízke ideálu

flánre s historick mi t²mami. BojujÀ za

Roky 1905-1914 patria v eur pskom umen  k najzauj mavej- m. Mlad  umelci h adaj  nov ²
v razov ²

4 RELIÉF V ŠKOLSKEJ PRAXI

4.1 Materiály vhodné na tvorbu reliéfu

Každý materiál poskytuje

Sadra

Vyrába sa mletí m a

a vymiesime cesto takej hustoty, ktorá udrflí formu reliéfu. Vytvoren² práce vysu-ťme pri izbovej teplete alebo v elektrickej råre.

Papier

Pri priestorovej práci je možnosť vyufli aj biele listy papiera, ktoré obvykle ajne sláfia na kreslenie a ma ovanie. Dajú sa z neho vytvárať aj trojrozmerné, alebo reliéfne tvary pomocou vrstvenia a spájania zliepaním, ohbaním, preklápaním, krútením a kombinovaním týmto postupom s použitím tiež dobre známeho kašľovania (nanášania kašovitej zmesi rozomletého papiera s lepidlom, alebo vrstiev pásov papiera) na jadro vymodelované z hliny, alebo plasteliny.

4.2 Pomôcky a nástroje

Modelovací stojan pre reliéf

Ak modelujeme reliéf na stole, alebo -kolskej lavici, použijeme ako pracovnú podložku povrchovo upravenú drevenú, alebo drevotrieskovú dosku. Vhodnejšie je, ak pri tvorbe použijeme -ikmo postavenú dosku s oporou. Hodí sa na to aj masívnejší maliarsky stojan. Tento spôsob uľahčí modelovanie, umožní udržať si prehad o celku, a propagovať chválu a hmotnosť. Treba da pozor, aby sa hлина svojou váhou po -ikmej ploche nezosunula z podložky. Preto je vhodné na spodnú stranu podkladovej dosky pripevniť li-tu, ktorá by mala presahovať hrany dosky asi o 2 centimetre.

Ak hлина pevne drží na podkladovej doske a zotrva tam drží, môže sa stať, že sa vytvorí počas vysychania väčšie, i menšie trhliny. Je lepšie plátplámy dokočne až na koniec.

bvi ujeme ho tak, že o drev podložky až na koniec

Q

nco

4.3 Metodický postup práce pri tvorbe reliéfu

Tvorba základnej dosky reliéfu

Meniu základnú dosku reliéfu zhotovíme spoločne hrubieho hlineného valca. Spoločne

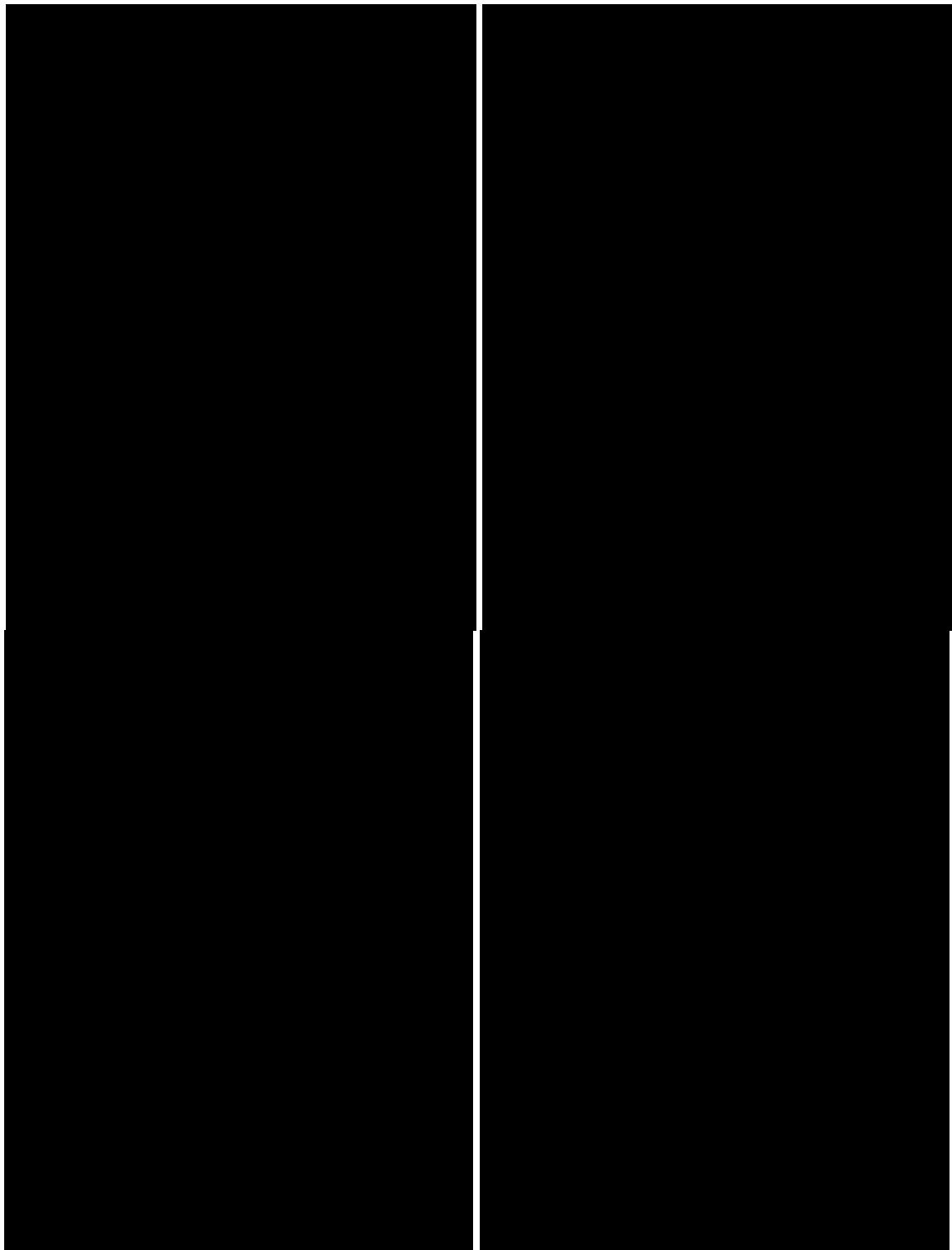
Pri tvorbe keramickej mriefky, na rozdiel od plo-nej v plne, nemodelujeme na hlinenom podklade, ale na rovnej podkladovej drevenej, alebo plastovej doske. V chodiskom je znova dľsledná lineárna plo-ná kresba. Potrebn² je vytvori a sledova rytmus pln ch a prázdnych

aby vzbudzoval dojem plnej plastickosti. Nesmie vzn

Úskalia: probl²my so stranov m oto en|m ó vyrie-i pomocou pouflitia kreslen ch návrhov
a

Príloha

Zdroj: archív autora



Zdroj: archív autora

